

名称	略号	攻撃修正	防御修正	艦隊指揮	指揮範囲	チット	士気	メンタル	特殊	旗艦タイプ	旗艦名	備考
テオドール	D	3	2	3	0	2	3	+4	C	貴族		
アンスバッハ	D	4	5	7	2	2	3	+4	C	貴族		
フレーゲル	D	2	1	4	0	2	3	+4	C	貴族		
ヘンリー	D	1	1	4	0	2	3	+4	C	貴族		
アルバート	D	1	1	2	0	2	3	+4	C	貴族		
ヴィクトール	D	1	3	5	1	2	3	+4	C	貴族		
ランドル	D	3	1	4	0	2	3	+4	C	貴族		
ステファン	D	1	1	3	0	2	3	+4	C	貴族		

*その他の選択ルール:チット1枚の指揮官すべてをチット2枚にする。

タイプ	艦船名	射	突	防	移
(通)通常型旗艦	例)トリストアン	4	4	7	3
(高速)高速型旗艦	例)アースグリム	4	4	6	4
(両)両特性旗艦	例)バイオウルフ	4	4	7	4
(貴族)貴族型旗艦	例)ベルリン	4	4	7	3
(通分)通常分艦隊旗艦	例)シンドゥリ	4	4	6	3
(貴高)貴族高速旗艦	例)ヒルデスハイム旗艦	3	3	5	4