

■ 帝国軍指揮官 ver.11

名称	略号	攻撃修正	防御修正	艦隊指揮	指揮範囲	チット*	士気	メンタル	特殊	旗艦タイプ	旗艦名	備考
ラインハルト	Rein	8	7	10	15	4	8	+1	C	専用	ブリュンヒルト	艦隊総司令官
ラインハルト	Rein	9	7	10	15	4	8	+1	C	専用	ブリュンヒルト	選択ルール
キルヒアイス	Sieg	8	8	10	15	4	8	±0	CS	専用	ハルバロッサ	
キルヒアイス	Rein	—	+1	—	+5	—	8	±0	—	参謀		ラインハルト参謀
ミッターマイヤー	Wolf	7	7	9	8	3	7	+1	—	両	ヘイオウルフ(人狼)	
ロイエンタール	Ren	7	7	9	10	3	7	±0	—	通常	トリスタン	
ロイエンタール	Rain	—	—	—	—	2	7	±0	—	参謀		帝国統帥本部長
ビッテンフェルト	Bitn	8	4	8	5	2	6	+3	C	高速	ケーニヒステーゲル(王虎)	
ミューラー	Mur	5	8	9	6	3	7	-1	—	通常	リュウベック /ハーツィハル	
ルッツ	Rutz	6	5	8	6	2	6	+1	—	通常	スキルニル	
ワーレン	Wahl	5	6	8	6	2	6	-1	—	通常	サラマンドル	
ケンプ	Kemp	6	5	8	6	2	6	+2	—	通常	ヨーツンハイム	
メックリンガー	Meck	5	5	8	7	2	6	-2	—	通常	クヴァシル	
メックリンガー	Rein	—	—	—	—	—	6	-2	—	通常		ラインハルト参謀
ケスラー	Kesl	5	5	8	6	2	6	-2	—	通常	フォルセティ	
ファーレンハイト	Frht	7	4	8	6	2	6	+3	—	通常	ダルムシュタット /ア-スクリム	
シュタインメッツ	Stmz	5	5	8	6	2	6	-2	—	通常	フォンケル	
レンネンカンブ	Lekp	5	4	8	6	2	5	+2	—	通常	ガルガ・ファルムル	
アイゼナツハ	Eis	5	5	8	6	2	6	±0	—	通常	ウーザル	艦隊指揮官
オーベルシュタイン	Rein	—	—	—	—	—	8	±0	—	参謀		ラインハルト参謀
シュトライト	Rein	—	—	—	—	—	7	-1	—	参謀		
リュッケ	Rein	—	—	—	—	—	6	-2	—	参謀		
ヒルダ	Rein	—	—	—	—	—	8	±0	—	参謀		
キスリング	Rein	—	—	—	—	—	7	+1	—	参謀		
アルトリンゲン	Atln	5	4	8	5	2	6	+2	—	通分	ブロックル	ラインハルト分艦隊
ブラウヒッチ	Brau	5	5	8	5	2	6	+2	—	通分	シントカリ	
カルナツプ	Krnp	6	4	8	5	2	5	+3	—	高分	ヘルモース	
トゥルナイゼン	Tusn	6	5	8	5	2	5	+2	—	通分	テオドリクス	
グリュエネマン	Grun	4	6	8	6	2	6	-2	—	高分	ウーグリース	
ディッケル	Wolf	—	—	—	—	—	6	-2	—	参謀	--	ミッターマイヤー配下
ドロイゼン	Dreu	5	5	8	5	2	5	+2	—	高分	-/キュクレイン	
ビューロー	Buro	5	4	8	5	2	6	+2	—	通常		
バイエルライン	Baln	6	5	8	6	2	6	+2	—	高分	ヘオロット /ニルンベルク	
ジンツァー	Snzr	5	4	8	5	2	6	+2	—	通分		
ベルゲンダリューン	Bgg	4	5	8	6	2	7	-1	—	通分		ロイエンタール配下
ベルゲンダリューン	Reu	—	—	—	—	—	7	-1	—	参謀		
デッターズドルフ	Dit	5	4	8	5	2	6	+2	—	通分		
ゾンネンフェルス	Son	3	6	8	5	2	5	-2	—	通分		
シュラー	Scr	5	4	8	5	2	5	+2	—	高分	トングーツ	
バルトハウザー	Brt	6	5	8	4	2	6	-1	—	通分		
レッケンドルフ	Reu	—	—	—	—	—	5	-2	—	参謀		
ハルバーシュタット	Bitn	+1	-1	—	—	—	5	+4	—	参謀		ビッテンフェルト参謀
グレーブナー	Bitn	+1	—	—	-1	—	5	+3	—	参謀		
オイゲン	Bitn	-2	+1	—	+1	—	5	-2	—	参謀		

■ 帝国軍指揮官

名称	略号	攻撃 修正	防御 修正	艦隊 指揮	指揮 範囲	チット *	士 気	メン タル	特 殊	旗艦 タイプ	旗艦名	備考
ヴァルヒ	Walch	5	4	8	5	2	5	+2	—	高分		ミュラー配下
シュナーベル	Sch	4	5	8	5	2	5	-2	—	高分		
ハウシルド	Hau	3	5	8	6	2	5	-1	—	通分		
オルラウ	Mur	—	—	—	—	—	5	-2	—	参謀		ミュラー参謀
アイヘンドルフ	Eich	4	5	7	5	1	6	-2	—	通常		ケンブ配下
パトリッケン	Pat	4	4	7	5	1	6	+1	—	通常	ランゲンヘルク	
ホフマイスター	Hof	6	4	7	5	1	5	+3	—	高速		ファーレン→ビッテン
ホルツバウアー	Holz	5	4	7	5	1	5	+3	—	通常		ルッツ艦隊副指令
グリルパルツァー	Lekp	—	+1	—	—	—	5	+2	—	参謀		レンネンカンプ参謀
グリルパルツァー	Gur	5	4	8	6	2	5	+2	—	通常	エイストラ	新帝国艦隊指揮官
クナツプシュタイン	Knpp	4	5	8	6	2	5	-2	—	通分		レンネンカンプ分艦隊
										通常	ウールフルーン	新帝国艦隊指揮官
ザウケン	Sauk	4	4	8	6	2	5	-1	—	通常	グングニル	キルヒ→ラインハルト
ヴァーゲンザイル	Waa	5	4	7	5	1	5	+2	—	通常	ハレンタウン	独立指揮官
ゾンバルト	Som	4	3	7	5	1	4	-3	—	通常		
グローテヴォール	Gro	4	5	7	5	1	5	-2	—	通常		
クーリヒ	Kur	4	4	7	5	1	5	-1	—	通常		
マイフォーハー	Mei	3	5	7	5	1	5	-2	—	通常		
ミュッケンベルガー	Müc	4	6	8	7	2	6	-2	—	通常	ヴァイルヘルミナ	
グライフス	Müc	+1	—	—	+2	—	6	-2	—	参謀		ミュッケンベルガー参謀
エーレンベルク	Ehbg	4	6	7	8	2	6	-1	—	通常		軍務尚書
シュタインホフ	Sthf	5	4	8	7	2	6	-3	—	通常		統帥本部長
ゼークト	See	6	3	6	5	1	5	+4	—	通常	ゲルウエイク	イゼルローン艦隊司令
シュトックハウゼン	Stoc	4	4	7	5	1	5	-4	—	通常		イゼルローン要塞司令
ヴァルテンベルグ	Wart	5	3	7	5	1	5	+2	—	通常		イゼルローン艦隊司令
クライスト	Klei	5	4	6	5	1	4	+3	—	通常		イゼルローン要塞司令
メルカツツ	Mrz	6	7	9	10	3	7	-1	—	通常	ネルトリンケン	
シュナイダー	Mrz	+1	—	—	—	—	8	0	—	参謀		メルカツツ副官
シュターデン	Stdm	5	5	7	8	2	5	-2	—	通常	アウグスブルグ	帝国軍指揮官
シュターデン	Müc	—	—	—	—	—	5	-2	—	参謀		ミュッケンベルガー参謀
フォーゲル	Vorg	4	4	7	5	1	4	-2	—	通常	ハッツマン	
エルラッハ	Erlh	4	3	6	5	1	3	+5	—	通常	ハイテンハイム	
ブラウンシュバイク	Br	1	1	5	3	2	4	+4	—	貴族	ヘルリン	門閥貴族公爵
リッテンハイム	Lit	1	1	5	3	2	3	-3	—	貴族	オストマルク	門閥貴族侯爵
アン斯巴ッハ	Br	—	—	—	+3	—	7	-1	—	参謀		ブラウンシュバイク参謀
フレーゲル	Fri	2	1	4	0	1	3	+5	—	通常	ヴァイルヘルミナ	ブラウンシュバイク甥
シューマツハ	Fri	—	+1	+1	—	—	6	-1	—	参謀		フレーゲル参謀
シューマツハ	Sheu	4	5	7	3	2	6	-1	—	通分		海賊討伐指揮官
ヒルデスハイム	Hild	3	2	6	4	1	3	+4	—	貴高		青年貴族
シュムーデ	Scmd	3	3	6	5	1	4	-2	—	通分		カストロプ動乱討伐
カイザーリンク	Kisa	3	5	7	5	1	5	-2	—	通分		アルレスハイム会戦
バーゼル	Kisa	—	—	—	—	—	6	+3	—	参謀		カイザイリンク参謀
グリーンメルスハウゼン	Grim	2	4	6	6	1	6	-3	—	通常	オストファーレン	子爵
カストロプ	Kast	5	1	6	3	1	2	+5	—	貴高		カストロプ公
マリンドルフ	Mari	3	3	7	4	1	5	-2	—	通分		マリンドルフ伯？

■ 帝国軍指揮官（銀河英雄伝説列伝「ティエリー・ボナール最後の戦い」より）

名称	略号	攻撃修正	防御修正	艦隊指揮	指揮範囲	チット*	士気	メンタル	特殊	旗艦タイプ	旗艦名	備考
ベーゼンハルト	Base	5	2	5	3	1	3	+4	C	高分		伯爵
フート	Huth	4	5	8	6	2	6	-2	-	通常		ベーゼンハルト家宰

■ 旧帝国軍指揮官

名称	略号	攻撃修正	防御修正	艦隊指揮	指揮範囲	チット*	士気	メンタル	特殊	旗艦タイプ	旗艦名	備考
ツヴァイブリュッケン	Zwei	3	5	7	6	1	5	-2	-	通常		旧帝国軍指揮官
シュヴァインフルト	Schw	4	4	7	5	1	5	-3	-	通常		
ハルシェ	Hsch	4	3	7	5	1	5	-3	-	通常		
レージンガー	Rosi	4	4	6	5	1	5	+2	-	通常		
ヘルツェンバイン	Holz	3	4	6	5	1	5	-1	-	通常		
ダレンベルク	Darb	5	3	6	5	1	5	+3	-	通常		
ブライテンバッハ	Brei	5	4	7	5	1	6	-2	-	通常		
メッケンドルファー	Megg	4	5	6	5	1	5	+2	-	通常		
エルツベルガー	Erzb	4	3	5	5	1	4	-2	-	通常		
バウムガルテン	Baum	5	3	7	5	1	5	-1	-	高速		
リュッターズ	Rutt	4	5	7	6	1	5	-2	-	通常		

* 選択ルール: チット1枚の指揮官すべてをチット2枚にする。

旗艦ユニット能力

旗艦タイプ	旗艦名	射	突	防	移
(通) 通常型旗艦	例) トリスタン	4	4	7	3
(高速) 高速型旗艦	例) アースグリム	4	4	6	4
(両) 両特性旗艦	例) ベイオウルフ	4	4	7	4
(貴族) 貴族型旗艦	例) ベルリン	4	4	7	3
(通分) 通常分艦隊旗艦	例) シンドウリ	4	4	6	3
(高分) 高速分艦隊旗艦	例) ドンダーツ	4	4	6	4
(貴高) 貴族高速旗艦	例) ヒルデスハイム旗艦	3	3	5	4

専用旗艦

旗艦名	指揮官	射	突	防	移
ブリュンヒルド	ラインハルト	5	4	8	4
バルバロッサ	キルヒアイス	4	4	8	4
ケーニヒスティーゲル	ビッテンフェルト	4	5	6	4
パーティバル	ミュラー	4	4	8	3

旗艦ユニットの裏面は射撃、突撃は-1、防御力は-2、移動力は変化しない。